



RGB Digital 48 LED/m	
Aplicaciones	Decoración, iluminación arquitectónica, de expositores, escaparates, etc.
Instalación	Interior
Estanqueidad	IP22
Tipo de LED	SMD5050
Cantidad LED	48 LED/m
Distancia entre LED	20,8 mm
Alimentación	12 VDC
Potencia	11,2 W / metro
Flujo luminoso	-
Ángulo de emisión	120º
Cortable cada 3 LED	SI, con marca de corte
Fijación	Cinta doble cara
Ancho de tira	10 mm
Unidad de venta	Rollo 5 metros y 240 LEDs
Garantía	2 años
Temperatura de trabajo	-30° a +70°C
Colores	RGB digital direccionable
Conexión en serie	50 metros máximo
Versiones	380-03-0055 (IP22)



Tira LED RGB DIGITAL, para efectos RGB dinámicos en toda la tira LED. Hasta 50 metros en serie.

La garant a está vinculada al uso de fuentes de alimentación adquiridas en MOLDIBER.

CAPACIDAD DE FUENTES DE ALIMENTACIÓN (Metros por fuente, calculados en el 90% de la capacidad real)											
	Long Máx por rama	20W ICE12020	40W ICE12040	60W ICE12062	100W ICE12101	150W ICE12150	200W ICE12200	36W IC-12036	60W IC-12060	120W IC-12120	240W IC-12240
Garantía		3 años	3 años	3 años	3 años	3 años	3 años	3 años	3 años	3 años	3 años
Tira RGB digital	50 m	1,50 m	3,20 m	4,80 m	8,00 m	12,00 m	16,00 m	2,90 m	4,80 m	9,60	19,20

MEANWELL

CAPACIDAD DE FUENTES DE ALIMENTACIÓN MEANWELL (Metros por fuente, calculados en el 80% de la capacidad real)									
	Long Máx por rama	20W MLCA1220	35W MLCA1235	60W MLCA1260	100W MLCA1210	150W MLCA1215	60W MLCE1260	240W MLCE1224	320W MLCE1232
Garantía		2 años	2 años	2 años	2 años	2 años	3 años	5 años	5 años
Tira RGB digital	50 m	1,40 m	2,50 m	4,30 m	7,10 m	8,60 m	4,30 m	13,70 m	18,80 m

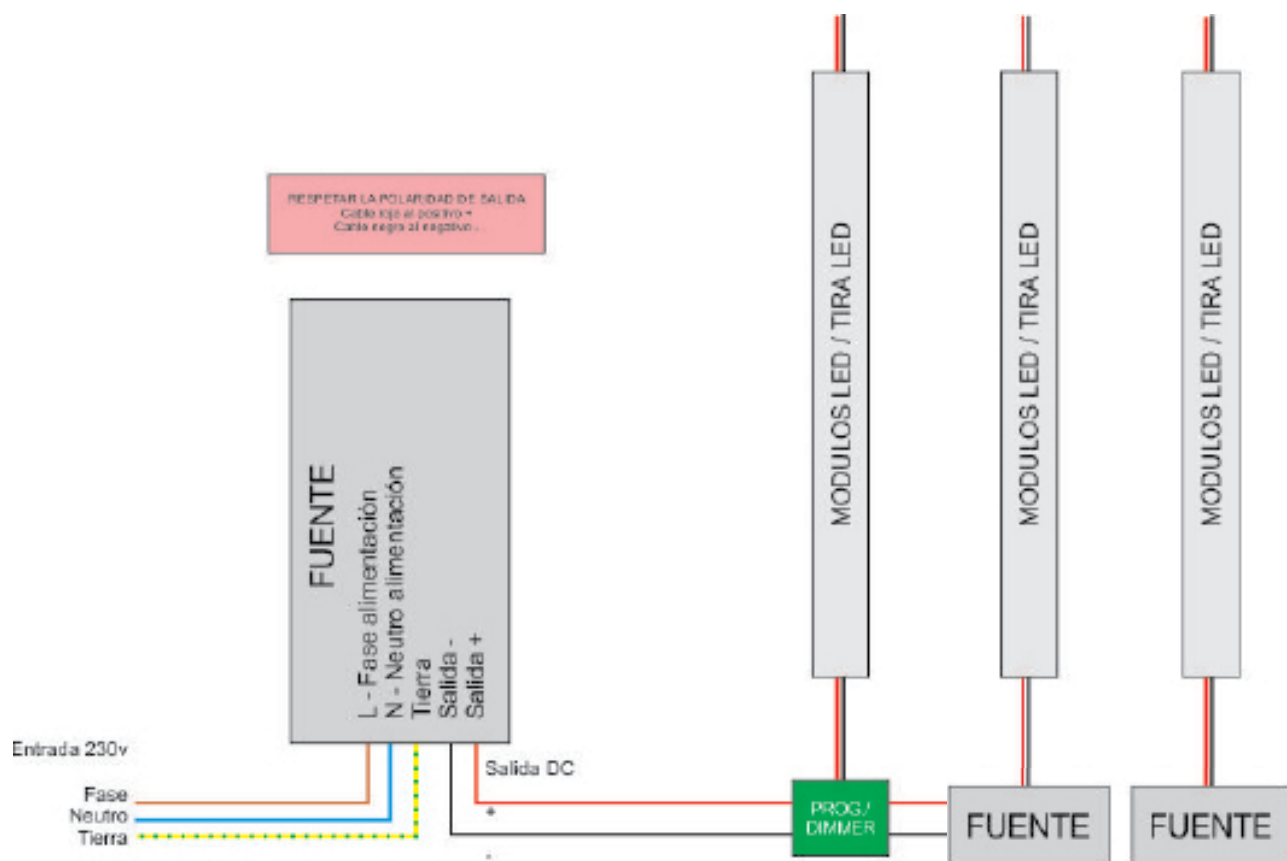
CAPACIDAD DE FUENTES DE ALIMENTACIÓN MEANWELL (Metros por fuente, calculados en el 85% de la capacidad real)					
	Long Máx por rama	75W XLG12075	100W XLG12100	150W XLG12150	200W XLG12200
Garantía		5 años	5 años	5 años	5 años
Tira RGB digital	50 m	4,00 m	6,50 m	10,20 m	13,00 m

Diagrama de instalación tira de led monocolor

Para la tira RGB DIGITAL se pueden conectar máximo 50 metros en serie, para evitar pérdidas de iluminación y calentamiento excesivo.

Cada 5 metros (1 rollo) debe añadirse una fuente de alimentación.

El controlador puede controlar máximo los 50 metros .



Programador para LED RGB DIGITAL

DESCRIPCIÓN

Programador de efectos para tira LED RGB digital.

Mando a distancia.

Protección IP68.

99 modos dinámicos / 29 colores estáticos.

Instalación entre la fuente de alimentación y los LED.



CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Tensión de trabajo	5-24 VDC
Longitud máxima tira LED	50 metros
Control remoto	Mando sin cables por radiofrecuencia
Frecuencia control remoto	433,92 MHz
Batería mando a distancia	Batería "botón" CR2025 3V
Distancia de operación	15 metros (sin obstáculos)
Modo de emparejado	Cada programador puede vincularse a 5 mandos
Protección	conexión incorrecta / sobretensión / cortocircuito
Temperatura de trabajo	-30°C a +80 °C
Grado IP	IP68
Certificados	CE / RoHS
Funciones	
Modos dinámicos	99 modos
Niveles de velocidad	10 niveles
Colores estáticos	29 colores
Niveles de luminosidad	10 niveles
Modo Demo	Si
Conexiones	
Conector de entrada	Jack DC 5,5 mm
Conector de salida	Conector macho 4-pin
Peso y dimensiones	
Medidas controlador	51 x 14 x 6 mm
Medidas mando	40 x 86 x 6,5 mm
Peso controlador	28 g

FUNCIONES DEL PROGRAMADOR

1. Alimentación

En el conector DC, el pin central es positivo y el anillo exterior es negativo. Comprovar que la tensión de la fuente de alimentación coincide con la del LED.

2. Salida de señal

Conectar los cables a los LED.

3. Ajuste de modo dinámico

Cambiar de una animación con las teclas “MODE +” y “MODE -”

4. Ajuste de velocidad (brillo)

Presionar “SPEED +” para incrementar velocidad y “SPEED -” para disminuir velocidad en modo dinámico. En modo estático estas teclas varían la intensidad lumínica.

5. Play / Pause

En modo dinámico, ejecuta o para la animación. Si se cambia el modo seleccionado, la pausa se desactiva.

6. Encendido / apagado

Enciende o apaga el sistema. La unidad principal memoriza los ajustes actuales y cuando se conecta el programador a la corriente, se enciende automáticamente en el estado anterior al apagado del controlador.

7. Ajuste de la longitud de segmento

En modo dinámico estas teclas varían la longitud de los segmentos de color. En modo estático permiten cambiar de color entre los 20 predefinidos.

8. Teclas de selección directa de programa

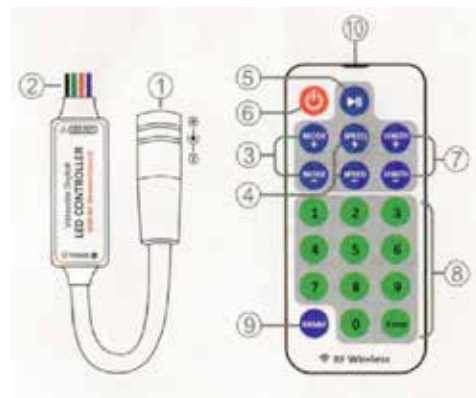
Se puede seleccionar el modo dinámico introduciendo el número de programa. Por ejemplo si se desea seleccionar el programa 58, pulsar “5”, “8” y “ENTER”. El programa “0” es color estático.

9. Modo demo.

Al pulsar esta tecla se accede al modo Demostración. Se reproducen 99 modos dinámicos uno detrás de otro.

10. Indicador de comunicación

El testigo azul parpadeará cuando el mando envía información. Trabaja por radiofrecuencia, por lo que no necesita apuntar al programador con el mando.



INSTALACIÓN DEL PROGRAMADOR

1. Alimentación

El programador puede trabajar entre 5 VDC y 24 VDC. El cable rojo debe conectarse al positivo de la fuente y el negro al negativo. Verificar que el voltaje de la fuente de alimentación es el mismo que el de los LED a alimentar, y que tiene potencia suficiente para ellos.

2. Salida

La salida de la señal es mediante conector. La señal va a alta velocidad. Si el cable es muy largo o tiene interferencias puede ser que el LED no funcione correctamente. En este caso acortar el cable o instalar el controlador cerca del LED.

3. Instalación de tira LED en serie

Este controlador puede gestionar hasta 800 pixels en serie. Con instalaciones en serie, puede haber caídas de tensión a lo largo del cable por la resistencia del mismo cable, del PCB, etc. En este caso, añadir una fuente de alimentación adicional en el punto donde cae la intensidad, para mantener la tensión de trabajo a lo largo de toda la línea.

EMPAREJADO DEL MANDO

El mando a distancia y el programador están emparejados 1 a 1 por defecto. El controlador sólo se puede controlar con un mando emparejado. Cuando se necesita un mando adicional o el controlador debe emparejarse a un mando, seguir estos pasos.

1) Emparejar un nuevo mando

1. Desconectar el programador de la corriente y conectar de nuevo después de 10 segundos.
 2. Presionar las teclas "MODE -" y "LENGTH -" a la vez antes de 5 segundos después de encender el controlador, soltar las teclas y pulsar "SPEED +" antes de 5 segundos.
- El controlador se puede emparejar a máximo 5 mandos.

1) Emparejar a cualquier mando

1. Desconectar el programador de la corriente y conectar de nuevo después de 10 segundos.
2. Presionar las teclas "MODE -" y "LENGTH -" a la vez antes de 5 segundos después de encender el controlador, soltar las teclas y pulsar "DEMO" antes de 5 segundos.

PROGRAMAS

Código	Programa
1	5-24 VDC
2	50 metros
3	Mando sin cables por radiofrecuencia
4	433,92 MHz
5	Batería "botón" CR2025 3V
6	15 metros (sin obstáculos)
7	Cada programador puede vincularse a 5 mandos
8	conexión incorrecta / sobretensión / cortocircuito
9	-30°C a +80 °C
	IP68
	CE / RoHS
Funciones	

#	Programa	#	Programa
0	color estático	50	reverse azul-blanco-azul
1	forward flow todos los colores	51	open azul-blanco-azul
2	reverse flow todos los colores	52	close azul-blanco-azul
3	Open todos los colores	53	forward rojo-blanco-rojo
4	Close todos los colores	54	reverse rojo-blanco-rojo
5	forward comet 6 colores	55	open rojo-blanco-rojo
6	reverse comet 6 colores	56	close rojo-blanco-rojo
7	comet open 6 colores	57	forward verde-blanco-verde
8	comet close 6 colores	58	reverse verde-blanco-verde
9	forward comet 3 colores	59	open verde-blanco-verde
10	reverse comet 3 colores	60	close verde-blanco-verde
11	comet open 3 colores	61	sway verde
12	comet close 3 colores	62	sway with grounding verde
13	Sandglass verde	63	sway rojo
14	Sandglass rojo	64	sway with grounding rojo
15	Sandglass azul	65	sway azul
16	Sandglas 3 colores	66	sway with grounding azul
17	forward flow 6 colores	67	sway amarillo
18	reverse flow 6 colores	68	sway with grounding amarillo
19	open 6 colores	69	sway violeta
20	close 6 colores	70	sway with grounding violeta
21	forward 3 colores	71	sway cian
22	reverse 3 colores	72	sway with grounding cian
23	open 3 colores	73	sway 3 colores
24	close 3 colores	74	sway with grounding 3 colores
25	forward rojo-violeta-rojo	75	sway 6 colores
26	reverse rojo-violeta-rojo	76	sway with grounding 6 colores
27	open rojo-violeta-rojo	77	ping-pong azul-blanco
28	close rojo-violeta-rojo	78	ping-pong verde
29	forward rojo-amarilo-rojo	79	ping-pong with grounding verde
30	reverse rojo-amarilo-rojo	80	ping-pong rojo
31	open rojo-amarilo-rojo	81	ping-pong with grounding rojo
32	close rojo-amarilo-rojo	82	ping-pong azul
33	forward verde-amarillo-verde	83	ping-pong with grounding azul
34	reverse verde-amarillo-verde	84	ping-pong with grounding 3 colores
35	open verde-amarillo-verde	85	ping-pong with grounding 6 colores
36	close verde-amarillo-verde	86	Drop verde
37	forward verde-cian-verde	87	Drop with grounding verde
38	reverse verde-cian-verde	88	Drop rojo
39	open verde-cian-verde	89	Drop with grounding rojo
40	close verde-cian-verde	90	Drop azul
41	forward azul-violeta-azul	91	Drop with grounding azul
42	reverse azul-violeta-azul	92	Drop azul-blanco
43	open azul-violeta-azul	93	Drop rojo-blanco
44	close azul-violeta-azul	94	Drop verde-blanco
45	forward azul-cian-azul	95	Drop 3 colores
46	reverse azul-cian-azul	96	Drop 6 colores
47	open azul-cian-azul	97	sway 3 colores
48	close azul-cian-azul	98	sway 6 colores
49	forward azul-blanco-azul	99	jump 6 colores